Guía JavaScript Básico #3

**Indicaciones generales:** Para realizar los ejercicios propuestos debemos crear un archivo html por cada ejercicio y el código de los ejemplos debe ir entre las etiquetas de ***<body> </body>***

1. **Ejercicio #1** Crear una cotización de precios de los componentes de una computadora, a partir de tres objetos de tipo SELECT que nos permiten seleccionar:
   1. Procesador (Intel I3 - $450, Intel I5 $550, Intel I7 $800).
   2. Monitor (Samsung 20' - $250, Samsung 22' - $350, Samsung 26' - $550)
   3. Disco Duro(500 Gb - $300, 1 Tb - $440, 3 Tb - $500)

Para cada característica indicamos string a mostrar (Ej. Intel I3) y el valor asociado ha dicho string (Ej. 450).

Al presionar un botón "**Calcular**" mostrar el presupuesto en un objeto de tipo TEXT.

1. **Ejercicio #2** Crear una página que muestre un examen de opción múltiple. Se debe mostrar una pregunta y seguidamente un objeto SELECT con las respuestas posibles. Al presionar un botón mostrar la cantidad de respuestas correctas e incorrectas (Disponer 4 preguntas y sus respectivos controles SELECT)
2. **Ejercicio #3** Crear una página que muestre 5 checkbox para seleccionar los idiomas que un usuario sabe hablar (Inglés, Francés, Español, Italiano, Portugués) Mostrar al presionar un botón el número de idiomas que el usuario habla.
3. **Ejercicio #4** Crear un programa que muestre tres objetos de la clase RADIO solicitando que seleccione el nivel de inglés (Alto, medio, básico). Al presionar un botón mostrar un alert indicando su nivel de inglés.